



V 3.0



La Liga Fantástica Sequiolos consiste en seleccionar una alineación para cada una de las jornadas que dispute el C.D.Castellón durante las jornadas de Liga. Formarás parte de una liga de 20 equipos los cuales se irán enfrentado entre sí cada jornada. Los jugadores que hayas seleccionado, obtendrán puntos para tu equipo. La suma total de puntos acumulados por tus jugadores en cada jornada, serán los que habrás obtenido como equipo. En cada jornada, el equipo de cada emparejamiento que más puntos obtenga será el ganador, llevándose así 3 puntos, 1 en caso de empate y 0 si pierde. A parte, la suma de puntos obtenidos por tus jugadores seleccionados para cada jornada se reflejaran en un ranking formado por los todos los equipos del juego.

FECHA LIMITE:

Puedes hacer los cambios una vez se hayan introducido los resultados de la ultima jornada y siempre antes de la **FECHA LÍMITE(*)** marcada en la página de inicio. Si no realizas cambios se mantendrán los jugadores que aparezcan en tu jornada anterior. Participarás esa semana, pero no se asignará por defecto ningún Capitán ni ningún pronóstico del resultado del partido.

(*) La **FECHA LÍMITE** estará relacionada con el día en el que se dispute el partido, siendo por defecto las 12 horas del mediodía del día anterior.

NOTICIAS:

Historial de noticias y actualizaciones.

VESTUARIO:

En el menú vestuario existen varias opciones.

- **TÁCTICAS**

Puedes confeccionar tu plantilla para la jornada, dependiendo de la cantidad de jugadores que quieras para las diferentes líneas de DEFENSA, MEDIA y DELANTERA. Las posiciones de los jugadores tienen valor únicamente como tales, siendo indiferente la posición real que adopte en el partido como lateral, central, etc...

1-5-3-2 (1 PORTERO - 5 DEFENSAS – 3 MEDIOS – 2 DELANTEROS)
1-4-4-2 (1 PORTERO - 4 DEFENSAS – 4 MEDIOS – 2 DELANTEROS)
1-4-3-3 (1 PORTERO - 4 DEFENSAS – 3 MEDIOS – 3 DELANTEROS)
1-3-4-3 (1 PORTERO - 3 DEFENSAS – 4 MEDIOS – 3 DELANTEROS)
1-4-5-1 (1 PORTERO - 4 DEFENSAS – 5 MEDIOS – 1 DELANTEROS)
1-3-5-2 (1 PORTERO - 3 DEFENSAS – 5 MEDIOS – 2 DELANTEROS)

LIGA FANTÁSTICA SEQUIOLOS / LA LIGA ALBINEGRA
www.sequiolos.com/



V 3.0



!!!MUY IMPORTANTE!!!

Comprueba seguidamente que no te falta ningún jugador en tu plantilla, pues al variar el número de jugadores por posición siempre habrá alguno que aparezca en blanco.

- CAMBIO DE JUGADORES

Una vez decidida la táctica a utilizar, debes seleccionar a tus jugadores. En cada menú desplegable aparecen los jugadores apropiados a su posición.



LIGA FANTÁSTICA SEQUIOLOS / LA LIGA ALBINEGRA
www.sequiolos.com/



V 3.0



- SELECCIÓN DEL CAPITÁN

El capitán de la plantilla tiene un valor importante a la hora de las puntuaciones. La suma total de los puntos que haya obtenido el jugador asignado como Capitán tendrán valor doble en esa jornada, tanto si sus puntos son positivos como si son negativos.



- PRONOSTICAR RESULTADO

Otra forma de acumular puntos en la jornada es acertando el resultado final de cada jornada. El acierto del mismo tendrá un valor de puntos de +6.



PUNTUACIONES:

LIGA FANTÁSTICA SEQUIOLOS / LA LIGA ALBINEGRA

www.sequiolos.com/



V 3.0



Cada jugador incluido en tu alineación de la jornada recibirá diferentes puntuaciones que se resumen en esta tabla:

ICONO	ACCIÓN	PUNTOS
	JUGADOR CONVOCADO TITULAR	+2
	JUGADOR CONVOCADO SUPLENTE (siempre que salte al campo aunque sea 1 mín)	+1
	JUGADOR QUE NO JUEGUE EL PARTIDO	-3
<hr/>		
	POR CADA 20 MINUTOS JUGADOS (TRAMOS 0-20/20-45 (incluyendo el descuento de la 1ª parte) y 45-65/ 65-90 (incluyendo el descuento de la 2ª parte, si no juega el tramo completo no puntúa)	+1 (máximo +4)
<hr/>		
	JUGADOR SUSTITUIDO	-1
<hr/>		
	GOLES DELANTEROS	+2
	GOLES MEDIOS	+3
	GOLES DEFENSAS	+4
	GOLES PORTERO	+5
<hr/>		
	GOLES EN PROPIA PUERTA	-3
<hr/>		
	1 GOL ENCAJADO (PORTERO Y DEFENSA)	0
	MÁS DE 1 GOL ENCAJADO (PORTERO) - (CADA GOL)	-1
	MÁS DE 1 GOL ENCAJADO (DEFENSA) - (CADA GOL)	-1
	PARTIDO TERMINADO CON CERO GOLES ENCAJADOS (PORTERO)	+2
	PARTIDO TERMINADO CON CERO GOLES ENCAJADOS (DEFENSAS)	+1
<hr/>		
	PENALTY PARADO (PORTERO) (puntúa aunque el jugador lo falle)	+4
	PENALTY FALLADO JUGADOR (puntúa aunque el portero lo pare)	-4
<hr/>		
	TARJETA AMARILLA	-2
	DOBLE TARJETA AMARILLA	-5
	TARJETA ROJA	-10
<hr/>		
	SI ACIERTAS EL RESULTADO	+6
<hr/>		
	CAPITÁN	TOTAL x 2



V 3.0



Sólo puntúan POSITIVAMENTE los jugadores que juegan el partido (entero o algún minuto), la cuestión es salir en el acta arbitral reflejada en la página oficial de la [Real Federación Española de Fútbol](http://www.realfederacionespanola.com). Los jugadores que no jueguen el partido puntúan negativamente.

RIVALES:

En el menú principal, puedes seleccionar el apartado “RIVALES”, donde puedes ver las alineaciones de cada uno de los equipos participantes en la LFS, sus capitanes y su pronóstico del resultado. La consulta del resto de equipos será posible una vez haya pasado la FECHA LÍMITE, por lo que hasta ese momento solamente se podrán consultar las alineaciones de anteriores partidos.

CLASIFICACIONES:

En el menú principal, puedes seleccionar el apartado “CLASIFICACIONES” donde podrás escoger estas opciones:

- **PUNTOS DE MIS JUGADORES.**
Detalle de los puntos obtenidos por los jugadores que escogiste para tu alineación de la última jornada.
- **PUNTOS DE OTROS EQUIPOS**
Detalle de los puntos obtenidos por los jugadores de cada uno de los equipos inscritos a la LFS en cada una de las jornadas.
- **PUNTOS POR JORNADA**
Detalle de los puntos obtenidos por cada uno de los jugadores del C.D.Castellón en cada una de las jornadas.
- **PUNTOS ACUMULADOS POR JUGADOR**
Suma de puntos obtenidos por cada uno de los jugadores del C.D.Castellón durante todas las jornadas. Si seleccionas a algún jugador, podrás ver con detalle sus puntos de cada jornada.
- **CLASIFICACION:**
Suma de puntos de tu grupo obtenidos al ganar o empatar a tus rivales de cada jornada. En caso de empate ocupará mejor posición el equipo en la que la diferencia de la suma puntos a favor y en contra del total de partidos (AVG) sea mayor. Si continúa el empate la mejor posición será para el equipo que más puntos haya obtenido por el acierto de los resultados.
- **RANKING**
Suma de puntos de todos los equipos inscritos a la Liga Fantástica Sequiolos. En caso de empate ocupará mejor posición el equipo en la que la suma de puntos entre Goles a Favor y Goles en Contra sea superior. Si continúa el empate la mejor posición será para el equipo que más puntos haya obtenido por el acierto de los resultados.
- **PUNTOS ACUMULADOS POR JUGADOR**
Suma de puntos obtenidos por cada uno de los jugadores del C.D.Castellón durante todas las jornadas. Si seleccionas a algún jugador, podrás ver con detalle sus puntos de cada jornada.

LIGA FANTÁSTICA SEQUIOLOS / LA LIGA ALBINEGRA
www.sequiolos.com/